

Verdediging tegen zwakke twee

Uit: Bieden met Berry 3

- Doublet: informatief, een geschikte verdeling of te sterk voor een direct volgbod.
 - met zwakke handen: langste kleur bieden
 - met sterke handen naar de manche, desnoods via cuebid.
 - 2SA en een nieuwe kleur met sprong zijn inviterend
- 2SA: 15-18 punten met een goede dekking in de geopende kleur
 - Stayman & Jacobi
 - Jacobi naar de kleur van de tegenstanders geeft 3-kleurenspeel aan
- Volgbod in een kleur: ongeveer openingskracht met minimaal een goede 5kaart.
 - nieuwe kleur: rondeforcing
 - cuebid: vraagt om opvang
- Sprongvolgbod in een kleur: goede intermediaate
- Cuebid: vraagt om een stop
- In de uitpas kan een "lichter" informatiedoublet gegeven worden

Verdediging tegen multi

Uit: Bieden met Berry 3

- doublet: 12-15 punten gebalanceerd, of 16+
(2♦) - X - (2♥) -
 - nieuwe kleur: belooft een 5kaart
 - teruggekaatst doublet: wel punten, geen uitgesproken kleur
 - 2SA: 10-11 punten, goede opvang beide hoge kleuren
- normaal volgbod: ongeveer openingskracht met minimaal een goede 5kaart.
 - nieuwe kleur: rondeforcing
 - 2SA is inviterend zonder steun voor kleur van partner
- 2SA: 16-18 punten, gebalanceerd
 - Puppet-stayman
 - Jacobi transfer
- 3♥ / ♠ : goede intermediaate

- 3SA: om te spelen
- 4♣: wereldconventie met 5+kaart ♣ en 5+kaart ♥ / ♠
 - 4♦: sleminteresse
vraagt naar de hoge kleur waarna azen vragen *of* controles bieden
 - 4♥: converteerbaar
- 4♦: wereldconventie met 5+kaart ♦ en 5+kaart ♥ / ♠
 - 4♠: sleminteresse
vraagt naar de hoge kleur waarna azen vragen *of* controles bieden
 - 4♥: converteerbaar
- 4♥ / ♠: om te spelen
- In de 4e hand: doublet geeft een sterk spel aan met een korte hoge kleur

Wereldconventie

Maakt het bieden minimaal mancheforcing. O.a. te gebruiken na preëemptieve openingen:

- Na 3♣:
 - 4♣: 5+ ♦ en 5+ ♥ / ♠
4♦ vraagt naar de hoge kleur
 - 4♦: 5+ ♥ en 5+ ♠
- Na 3♦:
 - 4♣: 5+ ♣ en 5+ ♥ / ♠
4♦ vraagt naar de hoge kleur
 - 4♦: 5+ ♥ en 5+ ♠
- Na 3♥:
 - 4♣: 5+ ♣ en 5+ ♠
 - 4♦: 5+ ♦ en 5+ ♠
 - 4♥: 5+ ♣ / ♦
 - 3/4♠: to play
- Na 3♠:
 - 4♣: 5+ ♣ en 5+ ♥
 - 4♦: 5+ ♦ en 5+ ♥
 - 3♥: 5+ ♣ / ♦
 - 4♥: to play

DONT

Na een opening van 1SA door de tegenstanders, vanaf ongeveer 10 punten.

- X : belooft een 6kaart
 - 2♣ is een (verplichte) relay
 - eigen kleur belooft een 6kaart
- kleurbod: belooft een 4+ kaart in deze kleur *en* een 4+ kaart in een hogere kleur.
 - de 'kleur erboven' is een relay: pas of bied je tweede kleur
 - eigen kleur: goede 5+ kaart
 - verhoging van geboden kleur: preemptief

Multi Landy

NA opening van 1SA door de tegenstanders, vanaf ongeveer 10 punten.

- 2♣ : 5+ kaart in beide hoge kleuren
- 2♦ : eenkleurenspeel in ♥ of ♠
verder bieden als na multi-opening
- 2♥ : 5+ kaart ♥ en 5+kaart ♣ / ♦
- 2♠ : 5+ kaart ♥ en 5+kaart ♣ / ♦
- 2SA: 5+kaart ♣ / ♦

MARMIC

Verdediging tegen zwakke twee, muiderberg, preemptieve openingen met minimaal een goede eigen opening, maakt het bieden mancheforcing.

- X : voor straf
- bieden van een eigen kleur:
 - kies uit de twee over gebleven kleuren
 - 6kaart in deze kleur

Door deze kleur te herhalen na partners antwoord wordt de 6kaart variant aangegeven.

- 3SA: kies uit de 3 overgebleven kleuren